

Игра «Крестики-нолики»

Математические крестики-нолики – это командное соревнование по решению задач. Все задачи выдаются в начале игры.

Каждая задача привязана к клетке доски 5×5. Например, «Строка 3, задача 5». Зачётным показателем в математических крестиках-ноликах является общее количество набранных очков.

Решение задач и начисление баллов

Задачи можно решать в любом порядке. Каждую задачу можно сдавать только один раз. Ответы к задачам сдаются по одному. Если задача решена правильно, то в соответствующую клетку ставится «крестик», если неправильно – «нолик».

За правильно решенную задачу команда получает количество баллов, равное количеству правильно решенных задач, «стоящих» в клетках, соседних по стороне с решенной задачей, плюс один балл (за саму задачу).

Если задача решена неправильно, то баллы не увеличиваются и не уменьшаются. Таким образом, правильная задача дает баллы не только своей клетке, но и клеткам, соседним по стороне.

Например, в игре возникла такая ситуация (х – правильно решенная задача, 0 – не правильно):

х	0	х
		х
	х	

Если решить правильно центральную задачу, то за нее команда получит 3 балла.

А также баллы за задачи «Строка 2, задача 3» и «Строка 3, задача 2» увеличатся на 1.

Окончание игры Игра заканчивается, когда у команды не осталось задач, которые она еще не решала, или истекло время, отведенное на игру.

Игра «Бонусы»

Есть 24 задачи: 8 задач по 3 балла, 8 задач по 4 балла и 8 задач по 5 баллов. В начале игры команда получает по одной задаче каждой стоимости.

Каждой команде выдается набор из 24 бланков для ответов, на каждом бланке указан бонус: 6 бонусов «+1», 4 бонуса «+2», 2 бонуса «+3», 6 бонусов «*2», 4 бонуса «*3», 2 бонуса «*4». Команда сама выбирает, к какой задаче какой бонус применить.

Сдав ответ на задачу, команда получает следующую по номеру задачу такой же стоимости. Если задачи данной стоимости закончились, то команда не получает новой задачи.

Если задача решена верно, то бонус применяется к стоимости задачи, в противном случае команда получает 0 баллов.

Игра заканчивается, если закончилось время, отведенное на игру, или сданы все задачи.